

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом департамента образования мэрии города
Ярославля от 06.03.2019 № 01-05/188

Положение о городском конкурсе организаторов досуга «Игра - дело серьезное!»

1. Общие положения.

Городской конкурс «Игра - дело серьезное!» (далее – Конкурс) проводится муниципальным образовательным учреждением дополнительного образования Ярославский городской «Дворец пионеров».

Учредитель Конкурса – департамент образования мэрии города Ярославля.

Цель: содействовать эстетическому воспитанию обучающихся, развитию и повышению качества организации досуговой деятельности в образовательных учреждениях города.

Задачи:

- выявление и поддержка одаренных детей;
- развитие творческих способностей и организаторских навыков подростков в сфере досуговой деятельности;
- оказание практической помощи в организации досуговых игровых программ для детей в школах города;
- создание условий для реализации творческого потенциала детей и педагогов.

2. Сроки и место проведения Конкурса:

Конкурс проводится со 02.04.2019 по 05.04.2019. Место проведения: Муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования «Ярославский городской Дворец пионеров» (далее – Дворец) (г. Ярославль ул. Советская, 17).

3. Участники Конкурса:

В Конкурсе принимают участие обучающиеся муниципальных образовательных учреждений всех типов и видов (далее – образовательные учреждения) с 10 до 17 лет.

Участников сопровождает руководитель, назначенный приказом директора образовательного учреждения.

Приветствуется группа поддержки в количественном составе – до 10 человек.

Образовательное учреждение направляет в Оргкомитет для участия в Конкурсе заявки по установленной форме.

4. Условия проведения Конкурса:

К участию в Конкурсе приглашаются индивидуальные участники и команды из образовательных организаций города. Возраст участников от 10 до 17 лет.

На Конкурс представляются различные по форме игровые программы в следующих номинациях:

- «Мастер игры» – игровая монопрограмма (игровая программа, которая проводится одним ведущим) (продолжительностью до 10 минут);
- «Вместе весело шагать» – театрализованная игровая программа для обучающихся разных возрастных категорий (продолжительностью до 20 минут);

- «Этот интересный мир!» – интеллектуальная игровая программа для обучающихся разных возрастных категорий (продолжительностью до 20 минут);

- «Наш дом – Россия!» - игровая программа патриотической направленности для обучающихся разных возрастных категорий (продолжительностью до 20 минут);

Для участия в Конкурсе необходимо:

- подать заявку и согласия на обработку персональных данных во Дворец до 25.03.2019 по электронному адресу (e-mail): young-yar@yandex.ru с пометкой «игра – дело серьезное»; заявка подаётся в электронном и бумажном виде. Заявка в электронном виде принимается по e-mail: young-yar@yandex.ru (тема письма – «Заявка Игра – дело серьёзное СШ№...»). Заявка в бумажном виде оформляется на бланке образовательного учреждения и подаётся в конкурсный день при регистрации;

- подготовить конкурсные задания;

- предоставить печатный вариант сценария конкурсной игровой программы для ознакомления жюри в день выступления;

- предоставить звукооператору запись музыкального оформления выступления за 1 час до начала конкурсной программы только на USB-флеш-носителе.

Конкурс включает в себя обучающую и конкурсную программы.

Обучающая программа предполагает:

- мастер-класс на тему «Основы сценической речи» 29.03.2019 в 16.30, ул. Советская, 17. кб.№42;

- мастер-класс на тему «Технологии развития креативности», который состоится 29.03.2019 в 17.30, ул. Советская, 17. кб.№42

На мастер-классы приглашаются команды из трех человек (1 руководитель, 2 обучающихся) от учреждения. Участники могут посетить оба мастер-класса или выбрать один (темы мастер-классов необходимо указать в заявке).

- Консультации для участников Конкурса – 26.03.2019 с 15.00 – 18.00 ул. Советская, 17, каб.42. либо по телефонам: 89056462806,

Конкурсная программа предполагает один тур, который состоится 02.04.2019 – 04.04.2019 (в зависимости от числа заявок) во Дворце с 15.00 и предполагает проведение игровых программ в предложенных номинациях. Регистрация участников проводится с 14.00 и не позднее 14.40.

Представленные на Конкурс материалы не возвращаются, организаторы оставляют за собой право их дальнейшего использования по своему усмотрению с указанием авторства.

Организаторы оставляют за собой право перенести программу в другую номинацию.

5. Подведение итогов и награждение участников.

Выступления участников Конкурса оцениваются компетентным жюри, состав которого определяется организатором конкурса.

Жюри оценивает выступления участников по 7-бальной закрытой системе:

Критерии оценки:

- оригинальность творческого замысла, реквизита, костюма;

- использование разнообразных форм и приёмов: игры с залом, музыкальные игры, аттракционы, конкурсы, массовые танцы и др.;

- логика построения программы, динамика развития сюжета, соответствие возрасту адресата;

- исполнительское мастерство: артистизм, умение общаться с аудиторией, умение работать с реквизитом;

- сценическая культура и культура речи;

- музыкальное и художественное оформление программы.

Максимальная оценка по каждому критерию – 7 баллов, максимально возможная оценка выступления – 42 балла. Для подведения итогов Конкурса суммируются оценки всех членов жюри, и каждому участнику или команде участников выставляется общий балл.

Победитель в каждой номинации определяется по суммарному баллу. Первое место занимают участники, набравшие максимальное количество баллов, второе и третье место – участники, с результатом близким к максимальному количеству баллов. Результаты оформляются итоговым протоколом (Приложение №3).

Подведение итогов происходит по номинациям. В каждой номинации определяется по одному дипломанту за 1, 2 и 3 место. Им вручаются дипломы.

Также членами жюри назначаются специальные дипломы и призы:

- Специальный диплом и приз за «Лучшую игру»,
- Специальный диплом и приз «Лучшему ведущему»,
- Специальный диплом и приз за «Лучший образ героя в игровой программе».

Подведение итогов и награждение участников Конкурса состоится 05.04.19 в 16.30 во Дворце.

Контактная информация:

тел. 8 (905) 646-28-06 – Середкина Юлия Михайловна, куратор мероприятия (решение организационных вопросов и проведение мероприятия).

Тел. 8 (980) 704-49-38 – Горелова Полина Александровна, куратор мероприятия (решение организационных вопросов и проведение мероприятия).

e-mail: young-yar@yandex.ru, с пометкой «Игра – дело серьезное»

Форма оценочного листа
городского конкурса организаторов досуга
«Игра - дело серьёзное!»

№	Команда участников (название образовательного учреждения/ творческого объединения); фамилия имя участника (для номинаций «Мастер игры»)	Использование разнообразных игровых форм и приёмов	Логика построения программы, динамика развития сюжета, соответствие возрасту	Исполнительское мастерство: артистизм, организаторские способности, умение работать с реквизитом	Сценическая культура и культура речи	Оригинальность творческого замысла, реквизита, костюма	Художественное и музыкальное оформление конкурсных игровых программ	Примечания	Итог
1.									
2.									
3.									

Подписи члена жюри (с расшифровкой) _____

Дата:

Итоговый протокол
заседания жюри от 4 апреля 2019 года
городского конкурса организаторов досуга
«Игра - дело серьезное!»

Жюри в составе

отмечают положительные моменты:

вместе с тем имеют место недостатки:

Жюри постановляет:

Признать победителями:

Номинация «Мастер игры» (1 дипломант за каждое место)

I место -

II место -

III место -

Номинация «Дуэт» (1 дипломанта за каждое место)

I место -

II место -

III место -

Номинация «Вместе весело шагать» (1 дипломанта за каждое место)

I место -

II место -

III место -

Номинация «Этот интересный мир!» (1 дипломанта за каждое место)

I место -

II место -

III место -

Номинация «Наш дом - Россия» (1 дипломанта за каждое место)

I место -

II место -

III место -

Присудить специальные дипломы:

«Лучший ведущий» - _____

«Лучший образ героя игровой программы» - _____

«Лучшая игра» - _____

Дата:

Подписи:

Заявка
на участие в городском конкурсе
организаторов досуга
«Игра - дело серьёзное!»

№	Номинация	Название игровой программы (с указанием возраста предполагаемой аудитории)	Образовательное учреждение/название детского образовательного объединения	Данные об участниках			ФИО педагога (полностью), дата рождения, место работы, должность, контактный телефон, E-mail	Необходимое техническое оборудование	Участие в мастер-классах (с указанием темы и количества участников)
				ФИО (полностью)	Школа, класс	Дата рождения			

Откуда узнали о конкурсе: _____

С положением о проведении конкурса ознакомлен (а) _____

Число

Подпись

Руководитель образовательного учреждения

Подпись