

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ
МЭРИИ ГОРОДА ЯРОСЛАВЛЯ**

П Р И К А З

26.12.2020 .

№ 01-05/1078

О проведении Городской интеллектуально-краеведческой игры «Город, в котором я живу»

В целях изучения исторического прошлого города Ярославля, развития чувства патриотизма, привлечения молодых ярославцев к активному участию в общественной жизни города и в соответствии с муниципальной программой «Развитие образования в городе Ярославле» на 2021–2023 годы

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в январе - апреле 2021 года Городскую интеллектуально-краеведческую игру «Город, в котором я живу».
2. Поручить организацию и проведение Городской интеллектуально-краеведческой игры «Город, в котором я живу» муниципальному образовательному учреждению дополнительного образования Детско-юношескому центру «Ярославич».
3. Утвердить положение о проведении Городской интеллектуально-краеведческой игры «Город, в котором я живу» (приложение).
4. Директору муниципального образовательного учреждения дополнительного образования Детско-юношеского центра «Ярославич» (Шленев А.К.):
 - 4.1. Представить в департамент на согласование заместителю директора (Ильиной Е.А.) смету расходов проведение Городской интеллектуально-краеведческой игры «Город, в котором я живу».
 - 4.2. Произвести оплату расходов в соответствии со сметой за счёт средств, предусмотренных муниципальной программой «Развитие образования в городе Ярославле» на 2021-2023 годы.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на Абрамову Е.Г., начальника отдела дополнительного образования и воспитательной работы.

Директор департамента

Е.А.Иванова

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом департамента образования мэрии
города Ярославля от 26.12.2020 № 01-05/1078

Положение о проведении Городской интеллектуально-краеведческой игры «Город, в котором я живу»

1. Общие положения

Городская интеллектуально - краеведческая игра «Город, в котором я живу» (далее – игра) проводится в целях создания условий для развития у обучающихся чувства патриотизма через изучение и восприятие исторических процессов, происходящих в России в преломлении событий прошлого и настоящего Ярославского края.

Тема игры 2020/2021 учебного года – «Меценаты и благотворители Ярославля».

Учредителем Городской интеллектуально-краеведческой игры «Город, в котором я живу» является департамент образования мэрии города Ярославля.

Организацию и проведение игры осуществляет муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования Детско-юношеский центр «Ярославич» (далее – ДЮЦ «Ярославич»). Игра проводится при поддержке Ярославского государственного педагогического университета им. К.Д.Ушинского.

2. Цель: создание условий для развития у обучающихся чувства патриотизма через изучение и восприятие сложных исторических процессов, происходящих в России в преломлении событий прошлого и настоящего Ярославского края.

Задачи игры:

- развить интерес к прошедшей и современной истории Ярославля;
- привлечь молодых ярославцев к более активному участию в общественной жизни города;
- сформировать у участников игры навыки и опыт ведения дискуссии, умения обоснованно отстаивать свою точку зрения, вести научно-исследовательскую работу.

3. Участники игры

Команды обучающихся 8-11 классов муниципальных образовательных учреждений города Ярославля. Количество участников в команде – 5 человек. Команду возглавляет капитан.

4. Время и порядок проведения

Игра проводится с января по апрель 2021 года.

Игра проходит в три этапа:

1 этап. Регистрация команд.

Осуществляется до **15 января 2021** года по e-mail: yaroslavich_duts@mail.ru; soboleva.vika13@yandex.ru (Смирнова Виктория Валерьевна) или по факсу: (4852) 53-17-47. Информацию по игре, в т.ч. список рекомендуемой литературы можно посмотреть на сайте ДЮЦ «Ярославич»: <https://yar-kids.ru/> в разделе ГОРОДСКИЕ МЕРОПРИЯТИЯ краеведение «Город, в котором я живу».

2 этап. Участие в дистанционных играх с января 2021 года по март 2021 года.

15 числа каждого месяца на сайте ДЮЦ «Ярославич» (<https://yar-kids.ru/>) на странице игры «Город, в котором я живу» будет предлагаться пакет вопросов для зарегистрировавшихся команд. В срок до 30 числа каждого месяца команды должны отправить свои ответы на электронный адрес председателя жюри **ppeter@yandex.ru**

По окончании срока приема ответов команд-участниц в специальном разделе сайта выкладываются правильные ответы на вопросы каждого дистанционного тура.

3 этап. Финал игры.

Состоится в апреле 2021 в Музее истории города Ярославля. В финале примут участие 5-6 команд, набравших максимальное количество баллов по итогам дистанционных игр. Время и дата финала игры будут сообщены дополнительно.

Финал игры проходит в форме интерактивной программы, которая проводится совместно с сотрудниками музея Истории города Ярославля.

Во время интерактивной программы каждой команде необходимо будет выполнить задания трёх туров:

1 тур – «Визитка».

Представление командами своих «Визиток». Оценка – 3 балла.

Критерии оценки:

- наличие корпоративной культуры;
- соответствие теме игры;
- творческий подход.

2 тур – Блиц-турнир (гонка за лидером).

Команде необходимо ответить на 10 вопросов. Оценка – 3 балла.

Критерии оценки:

- полнота ответа;
- правильность ответа.

3 тур – «Экспонаты музея рассказывают...».

– Команде необходимо ответить на вопрос, относящийся к одному из экспонатов Музея истории города, соответствующему заявленной теме игры. Оценка – 3 балла. Критерии оценки:

- полнота ответа;
- правильность ответа.

После финала игры определяются победители, набравшие максимальное количество баллов.

В помощь командам-участникам будут проводиться: экскурсии в Музей истории города; консультации с руководителями команд (по договоренности);

В ходе проведения финала игры проводится фотосъёмка участников.

5. Условия проведения игры

Для участия в игре необходимо:

1. Принять участие в цикле дистанционных игр в период с января по март 2021 года;
2. Подготовить Визитку своей команды на 1-3 мин. Это может быть: название, слоган, форма, эмблема и т.п. (по выбору участников).
3. Каждой команде необходимо знать общее содержание всей темы игры.

6. Подведение итогов игры

Для подведения итогов игры и определения победителей организатор формирует состав жюри и экспертов.

Оценка участия команд в игре проводится жюри и экспертами по следующим критериям:

- историческая достоверность, научность;
- эрудированность в изучаемой теме;
- логичность и правильность речи;
- творческий подход, оригинальность, культура преподнесения материала;
- умение работать в команде во время представления команды, «мозгового штурма», совместного творчества, общения с соперниками.

Во время игры жюри оставляет за собой право ввести дополнительные критерии оценок в пользу участников.

Члены жюри и эксперты несут равную ответственность за объективность оценивания.

Работа членов жюри и экспертов оплачивается по договорам возмездного оказания услуг.

Итоги игры подводятся организатором, оформляются протоколом и утверждаются приказом учредителя.

7. Награждение

Командам-участникам этапа дистанционных игр, которые не вышли в финал, вручаются дипломы участников этапа дистанционных игр.

Командам-победителям финала вручаются дипломы за I, II, III место и призы, а остальным командам памятные подарки.

8. Финансирование игры

Финансирование расходов по проведению игры осуществляется в соответствии с муниципальной программой «Развитие образования в городе Ярославле» на 2015-2020 годы.

Информация для контактов:

Телефоны:

57-37-64 – организационно-методический отдел МОУДО ДЮЦ «Ярославич»),

89066344651 – Смирнова Виктория Валерьевна.

Заявка на участие
в Городской интеллектуально-краеведческой игре
«Город, в котором я живу»

Внимание! Заполнение всех граф обязательно!

ФИО участника (полностью)	дата рождения	Общеобразовательное учреждение, в котором обучаются участники	Класс
1.			
2			
3			
4			
5			
Образовательное учреждение, направившее участников			
ФИО (полностью), дата рождения педагога, место работы, должность ОБЯЗАТЕЛЬНО!			
Контактные телефоны (сотовый обязательно. , школ.)			
E-mail			
Название команды ОБЯЗАТЕЛЬНО!			

С положением о проведении игры ознакомлен(а).

« ____ » _____ 2021 г.

Подпись

Руководитель образовательного учреждения

Подпись